

## Currículo 4: Entrada em Outubro

### Engenharia de Computação

Período	T	Disciplinas	CH	Prática Virtual
1°	2	Cálculo de uma variável	66	
	2	Análise espacial	66	
	2	Ciências dos Materiais	66	Sim
	2	Atividade de Extensão I	20	
2°	1	Atividade de Extensão II em Engenharia	50	
	1	Fenômenos Mecânicos	66	Sim
	1	Cálculo de várias Variáveis	66	
	1	Bases de programação	66	
	2	Eletricidade e Magnetismo	66	Sim
	2	Equações diferenciais e séries	66	
	2	Sociedade, cultura e contemporaneidade	66	
3°	1	Atividade de Extensão III em Engenharia	50	
	1	Fenômenos de transporte	66	Sim
	1	Princípios de eletricidade	66	
	1	Álgebra Linear e Estatística	66	
	2	Mecânica dos Sólidos	66	
	2	Arquitetura E Organização De Computadores	66	
	2	Programação Estruturada	66	Sim
4°	1	Atividade de Extensão IV em Engenharia	50	
	1	Engenharia De Software	66	
	1	Modelagem de Banco de Dados	66	
	1	Interfaces De Sistemas Computacionais	66	Sim
	2	Arquitetura e Funcionamento dos Sistemas Operacionais	66	
	2	Sistemas Digitais e Analógicos para Computação	66	Sim
	2	Grafos Aplicados À Computação	66	

<b>5°</b>	1	Atividade de Extensão V em Engenharia	50	
	1	Redes De Computadores	66	
	1	Ergonomia e Engenharia do Trabalho	66	
	1	Laboratório de Banco de dados	66	Sim
	2	Estruturas De Dados	66	Sim
<b>6°</b>	1	Atividade de Extensão VI em Engenharia	50	
	1	Programação Orientada a Objetos	66	Sim
	1	Linguagens Formais e Automatos	66	
	2	Estruturas de Dados Avançadas	66	Sim
<b>7°</b>	1	Atividade de Extensão VII em Engenharia	55	
	1	Estágio Supervisionado em Engenharia da Computação	200	
	1	Análise Orientada a Objetos	66	Sim
	1	Compiladores	66	
	2	Programação de Aplicações de Alto Desemp.	66	Sim
<b>8°</b>	1	Atividade de Extensão VIII em Engenharia	55	
	1	Eletiva	66	
	1	Microprocessadores E Microcontroladores	66	Sim
	2	Sistemas evolutivos e aplicados a robótica	66	Sim
	2	Sistemas Distribuídos E Tolerância De Falhas	66	
<b>9°</b>	1	Sistemas Embarcados	66	Sim
	2	Plataformas E Sistemas De Alto Desempenho	66	Sim
	2	Telecomunicações e Processamento Digital de Sinais	66	
<b>10°</b>	1	Projeto Final de Engenharia de Computação	66	
	1	Modelagem de novos negócios	66	
	1	Criatividade, inovação e experiência	66	Sim
	1	Construção do pensamento	66	
	2	Engenharia: da ideia a concepção	66	Sim
	2	Leitura e Produção Acadêmica	66	
	2	Projeto integrador em engenharia e meio ambiente	66	
<b>11°</b>	1	Modelagem e representação do espaço	66	Sim
	1	Tecnologia Emergente e Protagonismo	66	