

Currículo 1: Entrada em Fevereiro

CIÊNCIAS DE DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Período	T	Disciplinas	CH
1°	1	IHC	66
	1	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	66
	1	INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	44
	2	APLICAÇÕES EM INTELIGENCIA ARTIFICIAL	88
	2	LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA	66
	2	LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS	88
2°	1	CONSTRUÇÃO DE PENSAMENTO	66
	1	ESTATÍSTICA PARA COMPUTAÇÃO	44
	1	PARADIGMAS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO E OTIMIZAÇÃO	44
	2	MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS	66
	2	CÁLCULO DE UMA VARIÁVEL	88
	2	PROGRAMAÇÃO I (Python)	44
	2	LINGUAGEM NATURAL (PLN)	44
	2	PROJETO DE EXTENSÃO I - INSTITUCIONAL	30
3°		APRENDIZADO DE MÁQUINA	88
		CÁLCULO DE VÁRIAS VARIÁVEIS	88
		GESTÃO DA INDÚSTRIA 4.0	66
		MÉTODOS MATEMÁTICOS	44
		ESTRUTURAS DE DADOS	66
		PROCESSAMENTO DE LINGUAGEM NATURAL	66
		PROJETO DE EXTENSÃO II - AP MÁQUINA	
4°		PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO - aplicado a IA	88
		ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA	44
		MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA	44
		PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS ESPECIALISTAS	88
		PROGRAMAÇÃO PARALELA - PROGRAMAÇÃO DE ALTO DESEMPENHO	44
		CIÊNCIA DE DADOS E SUAS APLICAÇÕES	88
		PROJETO DE EXTENSÃO III - ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA	
5°		GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO	44
		Desenvolvimento de Aplicativos com IA	44
		REDES NEURAI E APRENDIZADO PROFUNDO	88
		Processos Estocásticos / Inferência Estatísticas	44
		LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETO DE SISTEMAS DE IA I	88
		VISÃO COMPUTACIONAL	44
		PROJETO DE EXTENSÃO IV- Proj. IA	

6°		SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE	66
		LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETO DE SISTEMAS DE IA II	88
		Deep Learning	44
		PRÁTICAS EMPREENDEDORAS	66
		TÉCNICAS DE GRAPH MINING	44
		Programação de Jogos com IA	44
		PROJETO DE EXTENSÃO V - Programação de Jogos com IA	
7°		RESPONSABILIDADES CIVIL NO MUNDO DIGITAL	66
		SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA	44
		CLOUD COMPUTING	44
		Gestão de Serviços de IA	44
		Técnicas avançadas de Reconhecimento de padrão	88
		PRE PROJETO FINAL DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	44
		ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM PRÁTICAS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	22
		PROJETO DE EXTENSÃO VI - Seg. Sistemas Criptografia	
8°		ÉTICA E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	44
		ELETIVA I	44
		ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS (ALG. GENÉRICOS)	44
		ELETIVA II	44
		TECNICAS AVANÇADAS EM IA	88
		PROJETO FINAL DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	44
		PROJETO DE EXTENSÃO VII - ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS	30
9°			
10°			



Práctica Presencial

ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL
PRESENCIAL
ONLINE
PRESENCIAL

ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL
ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL
VIRTUALIZADA
ONLINE

PRESENCIAL
PRESENCIAL
ONLINE
PRESENCIAL
VIRTUALIZADA
PRESENCIAL

ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL
PRESENCIAL
PRESENCIAL
VIRTUALIZADA
VIRTUALIZADA

ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL
PRESENCIAL
PRESENCIAL
ONLINE
ONLINE

ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL
ONLINE
PRESENCIAL
PRESENCIAL

--

PRESENCIAL
VIRTUALIZADA
PRESENCIAL
PRESENCIAL
VIRTUALIZADA
VIRTUALIZADA

ONLINE

VIRTUALIZADA

PRESENCIAL
ONLINE
PRESENCIAL
ONLINE
ONLINE

