

Currículo 4: Entrada em Outubro

BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Período	T	Disciplinas	CH	Prática Presencial
1°				
	2	Modelagem De Novos Negócios	66	Online
	2	Projeto de Extensão I em ENG.SW	20	Online
	2	Cálculo De Uma Variável	88	Presencial
	2	Bases de programação	44	Presencial
2°		Linguagem de Programação I	88	Presencial
		Metodologias Ágeis e Criativas	66	Presencial
		Construção do Pensamento	66	Online
		Engenharia de Requisitos	44	Presencial
		Análise Orientada A Objetos	66	Presencial
		Projeto de Extensão II em ENG. SW	50	Online
3°		Projeto de Extensão III em ENG. SW	50	Online
		Cloud Computing	66	Presencial
		Arquitetura, Organização E Funcionamento De Computadores E Sistemas Operacionais	88	Presencial
		Ergonomia E Engenharia Do Trabalho	66	Online
		Programação Orientada A Objetos	88	Presencial
		Linguagem de Programação II	66	Presencial
4°		Projeto de Extensão IV em ENG.SW	50	Online
		Modelagem E Implementação De Banco De Dados Com Sql	88	Presencial
		Estrutura de Dados	66	Presencial
		Automação de Negócios com Inteligência Artificial	66	Presencial
		Desenvolvimento BackEnd I	88	Presencial
		Sociedade, Cultura e Contemporaneidade	66	Online
5°		Projeto de Extensão V em ENG.SW	50	Online
		DevOps - Entrega e Integração Contínua	66	Presencial
		Sistemas Embarcados	44	Presencial
		Desenvolvimento Mobile Para Inovações Corporativas	44	Presencial
		Reconhecimento de padrões e Machining Learning	66	Presencial
		Gerenciamento de Projetos	66	Online
		Arquitetura De Software	44	Presencial

