

Currículo 2: Entrada em Maio

BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Período	T	Disciplinas	CH	Prática Presencial
1°				
	2	Interfaces de Sistemas Computacionais	44	Presencial
	2	Paradigmas De Linguagens De Programação	44	Presencial
	2	Leitura e Produção Acadêmica	66	Online
2°	1	Desenvolvimento WEB	88	Presencial
	1	Fundamentos da Engenharia de Software	44	Presencial
	1	Fundamentos em Redes de Computadores	88	Presencial
	2	Modelagem De Novos Negócios	66	Online
	2	Projeto de Extensão I em ENG.SW	20	Online
	2	Cálculo De Uma Variável	88	Presencial
	2	Bases de programação	44	Presencial
3°		Linguagem de Programação I	88	Presencial
		Metodologias Ágeis e Criativas	66	Presencial
		Construção do Pensamento	66	Online
		Engenharia de Requisitos	44	Presencial
		Análise Orientada A Objetos	66	Presencial
		Projeto de Extensão II em ENG. SW	50	Online
4°		Projeto de Extensão III em ENG. SW	50	Online
		Cloud Computing	66	Presencial
		Arquitetura, Organização E Funcionamento De Computadores E Sistemas Operacionais	88	Presencial
		Ergonomia E Engenharia Do Trabalho	66	Online
		Programação Orientada A Objetos	88	Presencial
		Linguagem de Programação II	66	Presencial
5°		Projeto de Extensão IV em ENG.SW	50	Online
		Modelagem E Implementação De Banco De Dados Com Sql	88	Presencial
		Estrutura de Dados	66	Presencial
		Automação de Negócios com Inteligência Artificial	66	Presencial
		Desenvolvimento BackEnd I	88	Presencial
		Sociedade, Cultura e Contemporaneidade	66	Online

